

I. トレーニングの目的と理解

1. 目的

エイジスがプロフェッショナルとして顧客へのサービス提供するために、私たちはカウントの技術を高める必要があります。

カウント技術の中でタッチタイプ習得は一番初めに習得しなければいけない技術です。

これは短期間で習得できるものではないので、毎日訓練しなければなりません。

2. 理解

タッチタイプの特徴

利点

- ① キーボードを見ながら打つのに比べて入力速度があがる。
- ② 目で画面は見ずに指先で覚えることで(指先は見ない)、タイピングのミスにより早く気付き精度があがる。
- ③ 視点を移動する必要がないため、常に商品を正確に見て、捉え続けれる。

欠点

- ① 習得までには訓練と時間を必要とし、最初から目視に慣れてしまった場合は、タッチタイプを習得するまでより多くの訓練が必要になる。
- ② 慣れているものと異なるキー間隔の端末を操作する場合、打ち間違いが発生しやすくなる。

3. 習得段階

タッチタイプ初心者は、端末操作のため、目でキートップの印字を見る傾向があります。これは、タッチタイプ習得にとって一番の障害です。

目で見ると癖がつくと、タッチタイプの習得は困難になります。

初心者はタッチタイプを習得するまで、ミスに気を付けなければいけません。フィンガリング習得に必要な期間は1週間ほどです。

初期 - フィンガリング(キーを押す時の指の形と動かし方)、キー配列の記憶(あくまでも指が覚えるものであり、目視による記憶は無意味)

後期 - キータッチの無意識化

キータッチの無意識化とは、入力すべき文字キーの位置やキータッチすべき指を意識することなく、指が動くようになることです。

4. 習得技術

タッチタイプの習得初期は、更に二つの段階に分けられる。すなわちホームポジションの理解と、指の分担の理解です。

- ① ホームポジションの理解
- ② 配列の理解

キータッチが終わった指はホームポジション(5キー)に戻す。タッチタイプではホームポジションを常に把握するため、指はホームポジションに残しておきます。

5. 練習ツール

韓国アプリを使用

練習の順番

BCDランクと新人は①と②のモードを練習する。

SAランクは③を練習する。必要に応じて①と②も練習してください。

- ① タッチタイプモード
- ② beginnerモード
- ③ Amateurモード

6. 練習量

- ① 毎日
- ② 1セット

『練習時間15分or実施回数50回』を1セットします。

上記の練習をすることを推奨します。

※適度なインターバルを取りましょう。疲れて集中力が低下したトレーニングは無意味です。

※1セット以上の練習は能力向上期間が短くなるので、各ルールは技術に応じて設定してください。

I. Understanding the purpose and training

1. Purpose

As a professional in AJIS to serve our customers, it is important to improve our counting skills.

Of the counting techniques, Touch Typing is the first technique that must be acquired.

This is not something you can learn in a short period of time, and you'll have to do training every day.

2. Understanding

Characteristic of Touch Typing

Advantage

- ① Input speed is faster comparing to looking at the keyboard while input.
- ② By memorizing with your fingertips without looking at the screen (do not look at your fingertips), you'll quickly get notice if there is typing mistake and accuracy will be improved.
- ③ There is no need to move your eyesight and you can constantly focus your eyesight on the correct item and capture the product.

Disadvantage

- ① It will take time and training to master Touch Typing. If you're used to look at screen from the beginning, you will need more training before mastering Touch Typing.
- ② If you're used to another keypad or that keypad spacing, typing mistakes are most likely to occur.

3. Learning Stage

For beginners of Touch Typing, they tend to see the printing on the key tops with their eyes when using the machine. This is the biggest barrier to learn Touch Typing.

If you're getting into the habit of looking keypad with your eyes, it will be more difficult to learn Touch Typing.

Beginners should be aware of their mistakes until they master Touch Typing. You'll need approximately a week for you to learn this fingering process.

Early Stage – Fingering (the shape and movement of the finger when pressing a key), memorize the keyboard layout (let your finger to remember the position because it is meaningless if you're remembering the position with your eyesight)

Late Stage – Unconsciously Key Touch

Unconsciously Key Touch is, moving and inputting the key without being aware of the key's position.

4. Learning Skills

In the early stage of learning Touch Typing, it can be further divide into two stages.

Which are, understanding of the Home Position and understanding the role of each finger.

- ① Understanding Home Position
- ② Understanding the keyboard layout

Return the finger to Home Position (Key No. 5) after each key touch. In Touch Typing, always remember to keep your finger at Home Position.

5. Training Tools

Using Korea's Application

Training Order

New staff and BCD Rank staff training on mode ① and mode ②.

SA Rank staff training on mode ③. Please also do training on mode ① and mode ② if needed.

- ① Touch Typing Mode
- ② Beginner Mode
- ③ Amateur Mode

6. Amount of Practice

- ① Everyday
- ② 1 Set

One set is equal to, 『15 minutes of practice time or 50 times of practice』.

We recommend practice as above.

※Take a reasonable interval break to rest. Training will be meaningless if you are tired and losing your focus.

※Ability of improvement period will be shorten if you practice 1 set and above, review each rule and skills your needed accordingly.

I. 훈련의 목적과 이해

1. 목적

에이지스가 전문가로서 고객에게 서비스를 제공하기 위해 우리는 카운트의 기술을 높여야 합니다.

카운트 기술 중에서 터치 타입 습득은 제일 처음에 습득하지 않으면 안 되는 기술입니다.

이것은 단기간에 습득할 수 있는 것이 아니기 때문에 매일 훈련해야 합니다.

2) 이해

터치 타입의 특징

이점

키보드를 보면서 치는 것에 비해 입력 속도가 빨라진다.

② 눈으로 화면은 보지 않고 손가락으로 기억함으로써(손끝은 보지 않는다), 타자 실수에 의해 빠르게 알아차리고 정밀도가 올라간다.

③ 시점을 이동할 필요가 없기 때문에 항상 상품을 정확하게 보고 계속 파악한다.

결점

① 습득까지는 훈련과 시간이 필요하며, 처음부터 육안에 익숙해지면 터치 타입을 습득할 때까지 더 많은 훈련이 필요하다.

② 익숙한 것과 다른 키 간격의 단말을 조작하는 경우 오타가 발생하기 쉬워진다.

3. 습득단계

터치 타입 초보자는 단말 조작을 위해 눈으로 키톱의 인자를 보는 경향이 있습니다. 이것은, 터치 타입 습득에 있어서 가장 큰 장애입니다.

눈으로 보는 버릇이 생기면 터치 타입의 습득이 어려워집니다.

초보자는 터치 타입을 습득할 때까지 실수를 조심하지 않으면 안 됩니다. 핑거링 습득에 필요한 기간은 1주일 정도입니다.

초기 - 핑거링(키를 누를 때 손가락 모양과 움직이는 방법), 키 배열의 기억(어디까지나 손가락이 기억하는 것이며, 눈으로 보는 기억은 무의미)

후기 - 키터치 무의식화

키 터치의 무의식화란 입력해야 하는 문자 키의 위치나 키 터치해야 하는 손가락을 의식하지 않고 손가락이 움직이게 되는 것입니다.

4. 습득 기술

터치타입 습득 초기에는 다시 두 단계로 나뉜다.

즉 홈 포지션의 이해와 손가락의 분담에 대한 이해인 것입니다.

① 홈 포지션의 이해

② 배열의 이해

키 터치가 끝난 손가락은 홈 포지션(5키)으로 되돌린다.

터치 타입은 홈 포지션을 항상 파악하기 위해 손가락은 홈 포지션에 남겨 둡니다.

5. 연습도구

국내 앱 사용

연습 순서

BCD랭크와 신인은 ①과 ②의 모드를 연습한다.

SA 랭크는 ③을 연습한다. 필요에 따라서 ①과 ②도 연습해 주세요.

① 터치 타입 모드

② beginner 모드

③ Amateur모드

6. 연습량

① 매일

② 1세트

「연습 시간 15분 or 실시 회수 50회」를 1 세트 합니다.

위의 연습을 할 것을 권장합니다.

※ 적당한 인터벌을 취합시다.

피로하고 집중력이 저하된 훈련은 무의미해요.

※1세트 이상의 연습은 능력향상 기간이 짧아지므로, 각 규칙은 기술에 따라 설정하십시오.

I. 理解和训练的目的

1. 目的

为了提供客户服务, 做为爱捷是的专业, 我们有必要提高盘点的技术, 而在盘点技术里最先要开始掌握的就是触摸式打字的技术。

由于这不是在短期间内就能掌握好的东西, 所以必须要每天训练。

2. 理解

触摸式打字的特征

优点

- ① 输入的速度比看着键盘打字来得快。
- ② 通过指尖的记忆(不看着手指)而无需用眼睛看屏幕, 可以快速的发现输入错误并提高准确度。
- ③ 由于无需移动视点, 因此始终可以准确的看着并持续的捕抓到商品的位置。

缺点

- ① 在掌握好触摸式打字以前需要时间和训练, 如果一开始已经习惯了看着键盘来打字, 则需要花更多的时间来培训。
- ② 当操作的盘点机键盘间隔跟平时习惯的间隔不一样时, 会很容易打错字。

3. 培训阶段

在操作盘点机时, 触摸式打字的初学者往往会用眼睛依赖着按键上的字。这是学习触摸打字的一大障碍。

如果养成了用眼睛看的习惯, 将很难学习触摸式打字。

初学者在掌握好触摸式打字以前, 必须要意思到自己有没有打错字。掌握好指法大概需要1周的时间。

初期 - 指法(按键时手指的姿势和移动方式), 将键盘的布局记起来(说到底就是手指的记忆, 靠眼睛来记起来没有意义)

后期 - 无意识化的触摸按键

无意识化的触摸按键意味着手指可以自动的将要输入的字符位置和用对的手指来回应。

4. 学习技巧

学习触摸式打字的初期，将分成两个阶段来进行。理解原位和手指的负担。

- ① 理解原位
- ② 理解键盘的布局

触摸按键后的手指回到原位(5号键)。为了掌握好触摸式打字，所以手指必须要时常保持原位。

5. 练习工具

使用韩国的应用程序

练习顺序

新手和BCD等级的人练习模式①和②。

SA等级的人练习模式③。有必要的话也请练习一下模式①和②。

- ① 触摸式打字模式
- ② Beginner模式（初级模式）
- ③ Amateur模式（经验模式）

6. 练习量

每天

- ① 1组
- ② 1组为『练习时间15分或实施回数50回』

推荐练习以上的内容。

※采取适当的休息时间。过度的劳累将会让集中力下降而使练习变得没有意义。

※1组以上的练习将会缩短提高能力的时间，因此请根据以上技巧来随机设定规则。

Login 登入



爱捷是盘点
AJIS Block Count

Company
公司所在区域

Korea

Employee Number (7-Digit)
职员编号 (7位数号码)

Employee number(7 Num)
0000084

Birthday (YY MM DD)

Ex) 1984.11.01
→ 841101

Birth (YYMMDD)
.....

生日日期 (YY MM DD)

例) 1984.11.01
→ 841101

Login 登入

Join 注册加入

[Manual](#) 操作说明

© made by AJIS Korea System

First Time Login 初次登入



COMPANY 公司所在区域

ID 7-digit numbers 七位数号码

NAME 姓名 Up to 18 characters 最多18个字母

PW 密码 ex) 88.09.01 : 880901

(Birthday) 生日日期 例) 88.09.01
年.月.日 → 880901
YY.MM.DD

Create (注册加入)



Main Menu 主要目录

Block Count 盘点

Start Block Count Button
开始盘点

[Ranking] 等级/名次

Check your ranking here
查看你的等级/名次

[My History] 历史记录

Check your history here
查看你的历史记录

My Information 个人情报

Notice Board 公告栏



My History 历史记录

My History 历史记录

日期 Date	模式 Mode	每小时输入 PH	错误 Miss	小时 Hour
2021/05/17	AMATEUR 经验模式	11056.9	13	00:43.629
2021/05/17	BEGINNER 初级模式	17665.5	0	00:30.161
2021/05/17	TOUCH 触摸式打字模式	19537.1	12	00:10.503
2021/05/11	TOUCH 触摸式打字模式	14459.8	8	00:07.220
2021/05/11	TOUCH 触摸式打字模式	19457.2	31	00:25.718
2021/05/11	TOUCH 触摸式打字模式	18956.1	1	00:01.519
2021/05/11	TOUCH 触摸式打字模式	1424.8	2	00:02.527

**You can check your recent activity
on this screen.**

此页面可以
查看你最近的活动记录

My Information 个人情报

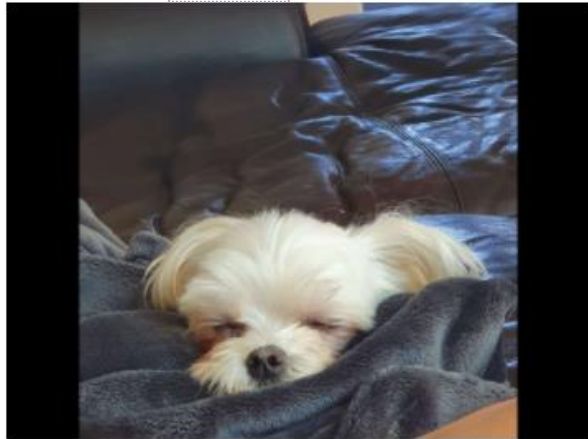
Title
别名

Motto Quotes
座右铭

I made this system

Profile Picture
头像

파일 선택 선택된 파일 없음
Select file No file Selected
选择文件 未选择文件



BACK

SAVE

返回

储存

My Information 个人情报

**You can register your information here.
Photo uploaded will be shown in Ranking.**

你可以在此页面输入你的个人资料。
上传的头像将会被显示在等级页面。

BlockCount Setting 盘点设定

Time Limit

时间限制

10 Sec

10 秒

Mode

模式

Beginner

初级模式

HAND

惯性使用手

LEFT (BT-1010)

左手 (BT-1010)

START 开始

Block Count Settings 盘点设定

Time limit can be set from 1 to 10 seconds.

时间限制的设定为 1 至 10 秒。

There are three difficulty modes.

- ① **Touch Practice (for numeric key practice) You will be entering numbers only. No need to press Enter after input numbers.**

Try input numbers without looking at the keypad

分为三种不同的模式。

- ① **触摸式打字模式（用于练习按数字）只需输入号码即可。输入号码后不需要按【Enter 输入键】。**

尝试不看键盘来输入号码



This screen is Beginner and Amateur mode.
Enter the correct quantity in that picture and
press ENTER key.

- ② Beginner Mode
From 1 item to 10 items.
Block Count training for beginner.
- ③ Amateur Mode
From 10 items to 30 items.
Block Count training for Amateur.

这是初级模式与经验模式的画面。

输入照片里正确的数量后按【Enter 输入键】。

- ② 初级模式
有 1 至 10 个物件。
为入门者设的盘点训练。
- ③ 经验模式
有 10 至 30 个物件。
为经验者设的盘点训练。

1



This screen is Touch Practice mode.

Please enter the correct numbers shown in the picture.

No need to press ENTER key after input numbers.

It's changing very fast.

这是触摸式打字模式的画面。

请输入照片里正确的数字。

输入号码后不需要按【Enter 输入键】

转换至下一张照片的速度非常快。



Block Count Result 盘点成绩

Block Count Result 盘点成绩

Correct : 0 **PH** : 0.0
 答对数量 每小时输入

TIME : 00:01.609
 时间

Rank 名次	Company 公司所在区域	Employee No. Name 职员编号 姓名	Correct PH 答对数量 每小时输入	Time 时间
1		0000980 Nishimura Ken	48 21161.0	00:37.087
2		0000084 Choi Yonghwa	32 18382.0	00:27.418

Main Menu 主要目录

This is the result screen.

You can check your real-time ranking here.

左图为盘点后的成绩画面。
 在此可以查看你即时的等级状态。

Block Count Rank 盘点名次

Beginner 初级 ▾

ALL 全部 ▾



2021/05



1 |

Rank 名次	Skill 等级	Company 公司所在区域	Employee No. Name 职员编号 姓名	Miss PH 答错数量 每小时输入	Time 时间	Run Time (Min) 操作时间 (分钟)	Run Mode Cnt (Max150) 操作次数 (最多150次)
1	D		0000980 Nishimura Ken	0 42839.9	00:17.899	3	8
2	D		0000084 Choi Yonghwa	0 17665.5	00:30.161	2	4

This is the ranking screen.

You can see the ranking of each mode by company or by month.

Skill rank reflects are the result of clear time.

※Skill rank shown is only for Beginner Mode and Amateur Mode.

Run Time : Showing the play time of the player

Run Mode Count : Showing the number of play by the player

You can check the play time and number of play for the month.

上图为【Ranking 等级/名次】的画面。

此画面可依据 模式/公司/月份 来查询名次和等级。

结束时间的结果将影响 Skill Rank 等级名次。

※只有初级模式和经验模式才会显示 Skill Rank 等级名次。

Run Time 操作时间：显示玩家的操作时间

Run Mode Count 操作次数：显示玩家的操作次数

你可以查看每个月的操作时间和次数。